本軟體及説明書均受著作權法保護，未經允許，不得以任何方式、任何文字作局部或全部之翻印、仿製或轉載，違者依法追究。

大宇資訊有限公司
地址：台北市重慶北路一段67號6F之1
ADD：6F-1 NO. 67 SEC. 1 CHUNG-CHING N. RD.
TAIPEI TAIWAN R. O. C.
TEL：(02) 5597870-2
FAX：(02) 5584686

目　　錄

前夕.................................1
一、安裝及進入遊戲.......................4
1-1系統需求............................4
1-2備份磁片............................4
1-3載入硬碟............................4
1-4啓動遊戲............................5
1-5密　碼..............................5
二、按鍵說明............................6
2-1簡易的角色狀態顯示.....................7
2-2角色的移動...........................7
三、操作方式............................8
3-1移動時的指令欄........................8
3-2戰鬥時的指令欄.......................11
3-3系統指令欄...........................11
四、人物介紹...........................14
五、紛亂的世界..........................16
六、魔法..............................17
七、道具簡介...........................21
八、武器..............................23
九、防具..............................24
十、敵人..............................26
十一、後記.............................30
十二、工作人員..........................31
漫畫.................................32
版權宣告..............................35
售後服務..............................36

失落的封印

前　夕

平靜的夜晚，幾乎淹沒了大殿內士兵們此起彼落的呼喊聲；剛剛才結束了演講的摩色頓王，拖著一臉的倦容，走到了窗前，抬頭眺望著星空。

不久，大臣維多斯來到了國王的身邊。向國王鞠躬敬禮後，道：「我敬愛的陛下，明日一早就要出征黑暗大陸了，您爲何還不休息呢？」

聽到了大臣的話，摩色頓王略微的低下頭，嘆了一口氣，「這次雖然成功的集結了迪克亞王國、沙達王國、希倫王國、巴爾王國及歐華斯王國這五個國家的軍隊。但是．．」摩色頓王轉頭看著維多斯，「你只要仔細想想就應該明白，這幾個國家同意派兵的目的，絕對不只是幫助我們對抗黑暗大陸上的魔族那麼簡單！」

「怎．．怎麼可能？」維多斯露出了疑惑的神色，「難道．．他們的目的是．．『封印』！？」

「不錯。」摩色頓王又將視線轉回窗外，「其他幾個國家的統治者，可能都已經忘了那五個封印所隱藏的可怕力量吧！」

維多斯向前移動一步。「陛下，請恕我直言，那五個封印的力量，我在很早以前就已經知道了，它們分別代表了『火、冰、風、土、雷』這五種不可思議的力量。」

維多斯接著說：「據我所知，『火之封印』具有控制火焰的能力；『冰之封印』具有控制水和冰的能力；而『風之封印』具有調和四週空氣的溫濕度，並且還能控制風的大小及動向；『土之封印』除了能夠控制岩石及土壤之外，還能讓各種植物生長得更茂盛。最後是『雷之封印』。它能夠產生光與電能，並且具有控制雷電的效力。」

「你說的很對。」摩色頓王道：「但是你所說的，只是這些封印表面上的能力。而這能力跟我剛才所說的隱藏力量，是大不相同的。」

此時，大殿內嘈雜的聲音逐漸遠去。起而代之的，是窗外一陣陣呼嘯而過的風聲。而摩色頓王，正緊閉著雙眼，搜尋著那段擱置已久的記憶．．．

「．．．在很久以前，除了當時還未建立的迪克亞王國之外，這個世界上其它的五個國家，幾乎可以說是和平共存的。當時，我們的國土正遭受乾旱的肆虐，必須接受其他國家的救濟才能生存。」摩色頓王停頓了一會，用手指撥弄著下顎上濃密的鬍子，接著又說：「偏偏在此時，我國國土南方的海面居然浮現了一塊黑色的大陸。這塊大陸上的邪惡生物們，在陸地浮起的同時，就開始向各處進襲了。」

「然後呢？」維多斯問。

這時，摩色頓王的語氣轉爲沉靜，回答道：「幸虧在更殘酷的災難來到之前，有三位賢者來到這裡。他們運用了精神的感召力，教化我們這些自認無法勝過妖魔的領導者，激勵了我們內心中沉澱已久的作戰意志，使我們接受三賢者的號召，合力打敗入侵的魔物。」

摩色頓王緊接著說：「當我們打敗了那群邪惡生物的統治者之後，三位賢者便使用法術將大魔王的能力深藏在五個封印當中，交由我們五個國家分別保管。至於這五個封印中所隱藏的能力，其實也就是大魔王的五種能力。

這五種能力分別是：魔王的攻擊能力，封藏在『火之封印』當中，交由沙達王國保存；魔王的防禦能力，封藏在『冰之封印』裡，交由希倫王國保存；而魔王的施法能力，則封藏在『風之封印』裡，交由巴爾王國保存；另外，魔王的意識則封藏在『雷之封印』當中，交由歐畢斯王國保存。最後是『土之封印』。它的威力能封閉黑暗大陸，讓整個陸地沈睡在海底，結束魔王的野心。三賢者將『土之封印』交給我，並警告我們，這五個封印絕對不能放在一起。若一旦靠近，封印當中所隱藏的力量就會相互解放，並且失去效力。而失去封印的能力，大魔王的力量就會復原，而世界也就會再度落入他的魔掌了……」

「然而，」摩色頓王又露出了疲倦的神態，「卻因爲我的疏忽，失去了封印，讓黑暗大陸再度昇起，讓魔物再度橫行，讓．．」

「陛下，這不是您的錯，更何況明日一到，我們的大軍就會登上黑暗大陸，奪回我們失落的封印了。」

摩色頓王勉强壓抑著內心的無力感，眺望著窗外，用一種輕得令人快要聽不清楚的聲音自言自語的說著：「但願能夠，但願．．．．．．．．．．」

一、安裝及進入遊戲

1-1 系統需求：

1.主記憶體至少640K之IBM PC 286 以上，或與其100%相容之機型。（載入DOS及其它程式後仍需剩餘570K 以上主記憶體）。

2.只適用於VGA彩色顯示系統。

3.至少一台1.2M 軟式磁碟機及一部硬碟。（本遊戲爲硬碟專用版，故軟碟爲載入硬碟用）。

4.本遊戲支援PC喇叭。

AD-LIB卡 （非必備，但建議使用 ）。

聲霸卡 （非必備，但建議使用）。

5.DOS 3.3 以上之版本。

1-2 備份磁片：

爲保護原版磁片免於受到病毒侵襲或意外發生，請您在一拆開包裝後，立即在磁片的防寫口上貼上保護貼紙，再使用 DOS 的 DISKCOPY指令，或其他拷貝程式將原版磁片作一套備份，接著請將原版磁片收藏好，並以備份片來執行即可。

1-3 載入硬碟：

1.請以正常程序開機直到C>出現。

2.將DISK 1 放入磁碟機中，將提示符號切換到該磁碟機（鍵入A：或B：，再按下<ENTER>鍵）。

3.接著鍵入INSTALL C:或（D: E: F:..）後，再按下<ENTER>鍵，程式便會自動建立一名爲 DOR的次目錄，並進行遊戲的安裝，此時玩者只需要依螢幕指示更換磁片就可以。安裝完成後，就會自動跳到SETUP 畫面，玩者可以查看或更改硬體的配備。往後玩者若更新了電腦設備，請再重新執行一次SETUP以更改配備。

1-4 啓動遊戲：

請將提示符號切換到本軟體的目錄下 (CD\DOR)，再鍵入PLAY即可進入遊戲。若執行後，出現 OUT OF MEMORY 訊息時，即代表玩者的電腦記憶體不足，請檢查一下你是否常駐過多程式在電腦記憶体內，請讓記憶體保持在 570K以上。在第一次進入本遊戲前，請先執行SETUP程式，設定好你所使用的配備。

1-5 密 碼：

遊戲啓動後會先執行片頭動畫，可按任意鍵跳過，進入輸入密碼的畫面，請對照封底裡的彩色密碼表，用↑、↓鍵移動到正確顏色上，按<ENTER>確定，密碼輸入三次正確後即可進入遊戲。

二、按鍵說明

玩者在進入本遊戲時，可以選擇兩種操作方式：鍵盤以及大宇搖桿。以下是鍵盤的按鍵說明：

用　途	鍵　盤	大宇超級搖桿	大宇多功能搖桿
向上移動	「↑」方向鍵	「↑」方向鍵	「↑」方向鍵
向下移動	「↓」方向鍵	「↓」方向鍵	「↓」方向鍵
向左移動	「←」方向鍵	「←」方向鍵	「←」方向鍵
向右移動	「→」方向鍵	「→」方向鍵	「→」方向鍵
開啓指令欄及確定執行	<ENTER>	B	A
對話、調查及確定執行	<SPACE>	A	B
取消動作或離開選單	<CTRL>	<SELECT>	C
開啓功能選擇欄	<ESC>	<START>	<START>

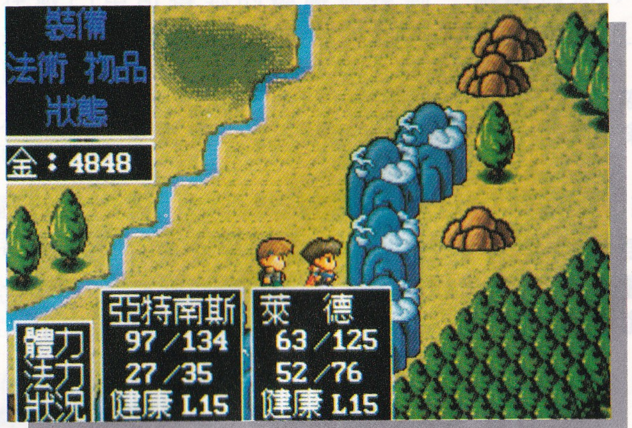
另外，為了方便習慣單手控制的玩家，特別將鍵盤右邊的數字鍵做一規劃。以下為單手控制的操作鍵說明：

用　途	數字鍵
向上移動	「↑」方向鍵
向下移動	「↓」方向鍵
向左移動	「←」方向鍵
向右移動	「→」方向鍵
開啓指令欄及確定執行	<ENTER>
對話、調查	<5>
取消動作或離開選單	<INS>
開啓功能選擇欄	<+>

2-1 簡易的角色狀態顯示

在原野的移動畫面時按下<ENTER>鍵，螢幕左上方就會出現一個方形的指令欄，欄中共有物品、法術、裝備及狀態四項指令，這四項指令會在「移動時的指令」部份中詳述。

在指令欄的下方，是隊伍目前所擁有的金錢數量，而螢幕的下方則會列示出隊伍人員的體力、法力、等級及身體狀況等基本狀態資料，當狀況爲中毒時會以綠色字體顯示，虛弱時會以橘色字體顯示，昏睡時會以粉紅色字體顯示，而瀕死時則是以紅色顯示。玩者可依這些資料來判斷各個角色當時的狀況，並採取必要的行動，例如補充生命點數或解毒等。



2-2 角色的移動

在正常狀況下，主角不論在原地停留或是行走時，均會置身於畫面的中央。但有時畫面在移至地圖邊緣時主角就會繼續向邊緣行走，直到畫面再度移動爲止。主角的移動，除了劇情需要而由電腦接管外，其餘時間都是由玩家自行操控。

失落的封印

三、操作方式

本遊戲的操作方式共分為原野移動指令、戰鬥中指令及系統指令三種，以下將一一為玩者做詳細的介紹。

3-1 移動時的指令欄

在原野移動畫面按下<Enter>鍵後，畫面左上方會出現一塊指令欄。欄中有四項指令，其中以反白閃爍者爲目前被選擇的指令。玩者可以用方向鍵來選擇指令，之後再按下<Enter>鍵執行此項功能。若要取消目前之選擇可按下<CTRL>或<INS>鍵。

物品：

將隊伍中任何一人所攜帶的物品取出使用、給予同伴或將之丟棄。其中給予同伴時還須選擇對象。

法術：

此項指令是在原野的移動畫面中使用某些法術。但原野的移動畫面中能夠使用的法術種類並不多，只有恢復性魔法、移動性魔法及『驅魔咒』等。

裝備：

玩者從遊戲中找到或得到的武器和防具必須由玩者自行裝備。

所以裝備這項指令的功能可分為兩種：

第一種是當身體需要裝備的位置爲「無」或其它名稱時，程式會將玩者所選擇的武器或防具，裝備在適當位置。

第二種是脫掉身上的裝備。方式是先選取道具中「無」這個位置，再選擇欲脫掉裝備的位置，如頭、身體、脚等部位，程式便會自動將裝備卸下。

失落的封印

狀態：

可顯示出角色的能力狀況、經驗值、裝備及該角色所習得的魔法等資料。

肖　　像：角色的肖像圖。

目前裝備：肖像圖的下方是目前裝備在身上的武器、防具及鞋子等物品。

等　　級：等級的增加是靠經驗值的取得，而經驗值必須要戰鬥才能持續增加。所以等級越高，則代表該角色越强。

當角色在戰鬥中所得到的經驗值達到一個階段時，等級便會升高一級，同時角色所有的能力值均會提升，而且體力與法力均會回復至最上限值。有時甚至會領悟出新法術。

力　　量：力量越强者攻擊時越具有殺傷力，且力量會隨著等級的升高而加强。

體　　質：體質好的人，就能夠承受敵人較强的打擊。此數值亦會隨著等級的升高而增强。

速　　度：速度是作戰中取得攻擊先機的重要關鍵。同樣會隨著等級的升高而增强。

運　　氣：在戰鬥中，運氣的好壞對勝負往往會有極大的影響，運氣好的人較容易給予敵人致命的攻擊。

經　　驗：只要不斷地與敵人戰鬥，就能獲取到經驗，而經驗一旦累積至某個階段後，還會使該角色所有的能力提升。

升　　級：提示玩者該角色下回升級時所須達到的經驗值。

金　　幣：當玩者在戰鬥中解決敵人之後，敵人身上就會遺留下若干金幣。而金幣是這世界中唯一流通的貨幣。

狀　　況：玩者可依此得知角色目前身體的狀況。此項目在正常時會以「健康」兩字表示，但在受到強烈攻擊而失去大部份體力時，便以「虛弱」表示；遭受到敵人的魔法攻擊而昏睡時，則以「昏睡」兩字表示；而受到某些敵人的魔法攻擊而中毒時，就會顯示「中毒」兩字。

攻 擊 力：表示角色裝備了武器之後的攻擊能力，這項數值越高，角色給予敵人的傷害就越大。

防 禦 力：表示角色裝備上防具之後的防禦能力，這項數值越高防護力就越强。

反 應 力：表示角色穿上鞋子後的反應能力，這項數值越高角色的反應就越快。

現在體力：表示該角色目前所剩餘的體力。若只剩體力上限的四分之一時，便呈虛弱狀態，而體力爲零時，則呈瀕死狀態。

最高體力：表示該角色目前體力的最上限，這項數值在每次升級後都會增加。

現在法力：目前所剩餘的法力，當法力爲零時，便無法使用任何法術。

最高法力：表示該角色目前法力的最上限。這項數值在每次升級後都會增加。

3-2　戰鬥時的指令欄

在原野上或迷宮中行走時，經常會受到魔族的攻擊，此時螢幕便會轉成戰鬥畫面。戰鬥畫面的指令欄和移動畫面時的指令欄位置相同。而螢幕下方也同樣顯示著各角色的基本狀態資料，供玩者參考。以下就以指令欄中的四項指令作個介紹：

攻擊：

此項指令分爲兩項，一爲個別攻擊，直接攻擊敵人。另一項爲集中攻擊，表示所有人全力攻擊敵人，直到敵人戰死或玩者按任意鍵中斷爲止。戰鬥中，攻擊力越高者，其攻擊的效果越大，有時甚至會出現高於平常二、三倍的致命打擊。

物品：

將角色身上所攜帶的物品取出使用，但不能給予他人或丟棄。

法術：

可施用大部份攻擊性及防禦性的法術。但在此時無法使用移動性法術及輔助性法術中的「驅魔術」。

逃跑：

如果遇見太强的敵人或本身之體力不足以打敗敵人時，唯有逃跑才是明智之舉。

3-3　系統指令欄

除了戰鬥畫面之外，任何時候只要按下<Esc>鍵或<+>鍵，畫面的左上方就會出現系統視窗。要使用或關閉某項功能時，只須由視窗中選定該項目即可。

視窗亮度：

指的是所有視窗的透明度，以0-64的數字表示，數字越低則視窗越透明。

降低亮度：

選擇此選項時，便會降低視窗的亮度，增加透明度。數字最低可達「0」。

增加亮度：

選擇此選項時，便會增加視窗的亮度，降低透明度。數字最高可達「64」。

音樂（開）：

若這個選項後的括弧內爲「開」時，表示目前遊戲中有背景音樂，玩者亦可選擇此項將音樂關掉。

音效（開）：

爲遊戲音效的開關，玩者可以自行決定開或關。

效果（開）：

此效果關係到遊戲中的角色及戰鬥中怪物的影子顯示與否。玩者可自行決定開或關。但玩者所使用的電腦若是慢速機種，最好是關掉以利執行順暢。

讀　檔：

若玩者在先前記錄過進度，就可由此選項讀取呼叫上次的記錄。記錄最多可保存「5」個。

存　檔：

玩者若玩到累了，本項指令可以幫助玩者將現在的狀況記錄下來。存檔應該注意的事有：

1.不是任何地點都能存檔的，必須要在原野上才能夠記錄。

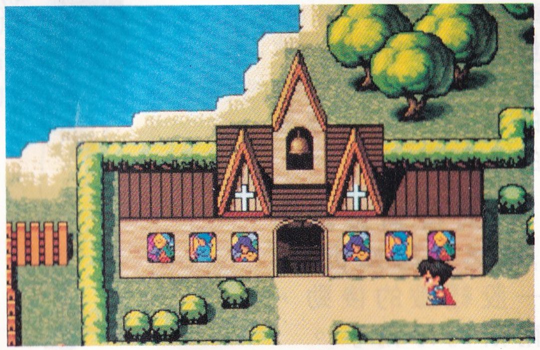
2.玩者只能夠有「5」個記錄，所以必須小心，以免存錯記錄或不小心蓋掉了重要的記錄。

訊息速度：

爲主角和其他人對話顯示的速度，可由玩者任意調整。共有五段，「1」表示速度最快，「5」表示速度最慢。

跳回DOS：

選擇此選項時，便會訊問玩者是否確定，若玩者確定，則會立刻跳回DOS狀態，結束遊戲。



四、人物介紹

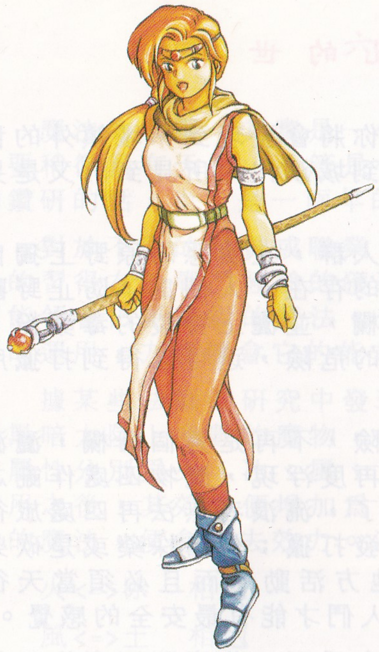
亞特南斯：

本遊戲的主角。為了尋找失去的記憶，而一路旅行至摩色頓王國。腰間佩著長劍，身上披著紅色的斗蓬，他的性格就像他紅色的斗蓬一樣，為人熱心，經常幫助別人，因此深受許多人的愛戴。

萊德：

一個初出茅廬的年輕小伙子。憑著一身的武藝和不甚純熟的法術，在沙連王國一帶的山區裡修行。

身著皮衣，肩掛鋼製護肩的萊德，雖然嫉惡如仇，卻又帶有一股輕微的傻勁，是亞特南斯的好幫手。



蒂莉亞：

手持短劍、穿著一身布衣的她，有著一股率性開朗的脾氣，只喜歡做自己想做的事。也正因為如此，蒂莉亞獨自離家，過著到處旅行的生活。

隊伍如果有蒂莉亞的加入，則一路上必定會有很多意想不到的好處。

在這個世界當中，並不只有亞特南斯、萊德或是蒂莉亞這樣的人，才有勇氣對付黑暗大陸的魔族。在遊戲中，玩者只要稍微注意一點，就可以發現經常有人獨自或加入軍隊來攻擊牠們，只是這些人的運氣可能不太好，或只是能力還不夠。另外還有一些人，雖然痛恨魔族，但卻又不採取行動，只是以贊助的性質，贈送或出售他們的東西給願意出戰的勇者們，玩者若是遇到這些人，請盡可能的接受他們的幫助，取得有用的物品，完成所有的任務。

五、紛亂的世界

當你進入了這個世界之後，你將會發現到，城鎮外的世界中，到處充滿了危險。但一進到城鎮內，所見到的又是另外一番景象。

這也難怪，一般人很難離開人群，在險惡的原野上獨自生活，所以才會有城、鎮及鄉村的存在。人們爲了防止野獸的侵襲，就在住處的四週豎立柵欄，並灑上特製的毒藥粉。這樣做不只能「稍微」減低外來的危險，還可以得到打獵所得不到的上好毛皮。

然而，這個世界所潛伏的危險，不再是豎個柵欄，灑灑毒藥粉就能解決的。自黑暗大陸再度浮現，魔物四處作亂之後，人們所要擔心的事便多得多了，流浪者無法再四處旅行了；獵人必需成群結隊，才敢出發打獵；外出採藥或是砍柴的工人，都只在離鄉鎮不遠的地方活動，而且必須當天往返．．．。似乎只有在城鎮中，人們才能有最安全的感覺。

在某些村莊或城鎮裡，經常會看到一些專門買賣物品的商店。這些商店不外乎是：販賣各種武器以供防身的武器店；專門售與武士及勇者一些防身器具的防具店；供任何外來的旅遊者或冒險者暫避風雨，並且恢復所有體力與法力的宿屋，以及專賣一些貴重的、或具有特別功效的道具店。一般人只要利用這些地方，就可以得他們所需要的，但對於某些負有特別任務的人來說，要買到滿意的東西，可能就要花些心思來尋找了。

另外，在較大的城鎮及港口裡，若是細心一些，就還能夠發現「酒店」和「教堂」這兩種地方。在酒店中，你可以碰見到各式各樣的人，試著跟他們接觸，也許你會得到一些寶貴的訊息。而宗教，是許多人精神的寄託，教堂裡每位修士及修女，都能非常的盡忠職守，尤其是神父，只要經由他的祝福，就能夠使每位頻死的人重新燃起旺盛的生命力，意志力不堅的冒險者們，最好能經常到教堂走動，並且多跟裡面的人談談，一定會有不少收獲的。

六、魔法

魔法的學習，其實是一件很有學問的事情。一般來說，只要稍微具有天份，不管是任何人都能學會的。但如果要仔細鑽研的話，也不是一兩年的時間所能辦到的。

對於不同的體質或職業，所能習得的魔法亦不相同。魔法的習得在於戰鬥經驗的獲取，當經驗值達到某個階段時，便能領會出更高級的魔法。但是得到了魔法，還是需要長時間的運用，方能體會它的能力，進而施用自如。

據某些法師的研究中發現，在這個世界中，所有的魔法與黑暗大陸上多數的魔物，均源自於五大神靈的屬性，這五種屬性分別爲火、冰、風、土、雷。在相剋的狀況下，法術使用之後，其效力便增加爲兩倍。反之，對敵人施予相同屬性的魔法，便會失去效力。這五種屬性的相剋性如下：

火<=>冰　相剋

風<=>土　相剋

但屬性爲雷系或怪物者，是不和以上幾種屬性產生相剋，也就是說：使用雷系的法術攻擊屬性爲怪物或雷系的生物時，不會產生兩倍的效力。

至於魔法的種類，則有恢復性、移動性、輔助性及攻擊性四種，以下是這四種魔法的簡介：

恢復性魔法

戰鬥時，為了消滅敵人，每個角色會耗損數量不等的體力、法力等等數值，有時甚至嚴重到虛弱的程度。這時就必須使用恢復性的魔法，來補足這些損失，讓角色們能夠有充分的能力繼續作戰。每當使用這些法術時，就會損失施法者的一些法力點數，而施法者的法力點數不足時，就得自求多福了。

所有的法術，各有它們的名稱，以下就是這些法術的名稱、耗用法力，以及效用的說明。

恢復性魔法：

魔法名稱	法力	效用
米依	03	恢復隊伍中一人的體力40點
格米依	10	恢復隊伍中一人的體力至全滿
希格米依	25	恢復隊伍中全員150點體力
亞那法拉	15	恢復隊伍中一人的生命力與體力20點
淨身咒	05	化解體內毒素

移動性魔法：

魔法名稱	法力	效用
地龍咒	07	由迷宮中脫出，回到原野上
飛行咒	10	瞬間移動至曾經到過的地方

輔助性魔法：

魔法名稱	法力	效用
火之妖精	20	在戰鬥中，暫時增加一人攻擊力
土之妖精	20	在戰鬥中，暫時增加一人防禦力
雷之妖精	07	在戰鬥中，暫時增加一人防禦力
風之妖精	25	阻擋敵人法術一回
冰之妖精	10	催眠敵人
喚醒咒	05	喚醒被催眠的同伴
驅魔咒	10	暫時驅除隊伍四週較弱小敵人

攻擊性魔法—火屬性：

魔法名稱	法力	效用
炎彈	05	聚集週遭熱能，形成火炎彈，投向敵人以造成損傷。
灼炎術	15	接連發出一整串炎彈，往敵人激射而去，給予敵人較大的傷害。
爆炎術	?	喚起地獄熾火，將怪物的邪念與軀體給焚燒掉。

攻擊性魔法—冰屬性：

魔法名稱	法力	效用
凍氣	10	與炎彈相反，散發週遭熱能，使空氣溫度急速下降，凍傷敵人。
凍結術	24	較凍氣為強，在一瞬間將敵人凍結，造成更大的傷害。
冰柱	?	不但讓敵人造成凍傷，更有著撞擊的效果，攻擊效用極強。

攻擊性魔法－風屬性：

魔法名稱	法力	效用
氣　旋	10	在空氣中形成一個眞空氣旋，使敵人體內因產生過大壓力而全身爆裂。
眞空刃	23	利用强風在空氣中造成眞空裂痕，切開敵人身體。
龍捲術	?	造出比「氣旋」更强的眞空氣旋，狀如龍捲風，更具有攻擊效用。

攻擊性魔法－土屬性：

魔法名稱	法力	效用
岩　刃	08	控制地上鋒利的岩石，攻擊敵人。
爆岩彈	20	聚集週圍的岩石，衝擊敵人，並在敵人身上爆裂。
巨岩術	?	巨大的岩石迅速由敵人脚下竄起，强大的攻擊力量常讓敵人屍骨無存。

攻擊性魔法－雷屬性：

魔法名稱	法力	效用
雷　擊	12	吸收大氣中的電子於手中，形成雷球投向敵人。
落　雷	30	喚來雷雲，至敵人頂上落下雷電。
狂　雷	?	召喚更有威力的雷雲，落下狂雷，擊潰敵人形體。

七、道具簡介

在遊戲中，有很多輔助角色的道具或裝備，可供角色隨意買賣和取用，以下是部份道具的名稱、簡介及效用說明，其中大部份物品在商店中可以買到，而某些道具則要到各處尋找才能發現，請玩者留心。

道具名稱	簡介	效用
藥　草	具有醫療作用，一般的道具店皆有販售，能恢復部份體力。	回復40點體力
恢復劑	爲大量藥草所提煉之精華，能夠恢復更多體力。	回復100點體力
露之草	讓人迅速恢復所有體力與精神的神奇藥草，也由於產量極少，擷取不易，所以價格頗貴。	回復所有體力
星之草	能恢復少量的法力，爲魔法師旅行時必備之物品。	回復15點法力
月之草	較星之草更爲有效，恢復更多的法力，價格亦較爲昂貴。	回復40點法力
魔法草	由法師以法力所培植而成，能恢復所有的法力，極難取得。	回復所有法力
光之草	是種能同時恢復體力與法力的草藥，是目前極受歡迎的物品。	回復100點體力與50點法力
奇蹟之草	甚爲少見的藥草，只有在某些山谷的深處才能發現，在商店能售得相當高的價錢，對人體具有相當大的療效。	回復所有體力與法力

解毒草	在旅途中常因受到有毒怪物的攻擊而中毒，此時解毒草便成了最重要的道具了。	化解體內毒素
還魂鏡	在瀕臨死亡時使用，能夠迅速回復生命力和少數體力，是一種魔法鏡子。	回復生命力與２０點體力
穿梭鏡	當受困在迷宮中而無法脫身時使用。使用時會在空中反射出一空間裂縫，通向迷宮外，與地龍咒擁有相同效用。	由迷宮中脫出
飛馬翼	依照神話中的飛馬羽翼所製成的道具，使用後會產生飛翔的效果，可來去各個曾到過的地方。	移動至曾經到過的地方
六芒星	在使用者周圍造出一個結界，讓能力較低的怪物無法接近，便利行動。	暫時驅除隊伍四週較弱小之敵人

除了以上介紹之外，尚有許多奇異的物品，在旅途中偶爾會發現，玩家必須小心探索才是。

八、武　器

在戰鬥中，我們除了防身之外，還要殺敵，而這兩件事唯有武器或法術才能做到。但法術並不是人人都會，所以，一般人仍然會選擇使用武器。不過是不是所有武器都適合自己使用呢？答案是否定的。有的人力氣大，對於斧頭等大型的武器使用起來較爲順手。而體型中等且身手不錯的人就會對刀劍類特別鍾愛。在遊戲中，每個角色所能使用的武器被分散在各個角落，有些是在武器店中，等著主角上門，而有些則藏匿在地下洞窟或迷宮當中，必須讓主角費力尋找。

以下是一些武器的名稱、簡介和效用的介紹，對於冒險初期的人非常受用，但遊戲繼續進行下去，就得靠玩者們自行研究了。

武器名稱	簡介	效用
短劍	爲最初的配備，傷害力甚低。	攻擊力增加２
鐵劍	鐵製長劍，在遊戲初期非常好用。	攻擊力增加１０
戰士劍	顧名思義，通常是由戰士所裝備，重量比鐵劍爲重。	攻擊力增加２０
鐵斧	有別於一般樵夫所使用的斧頭，斧刃較爲修長，具有極佳的攻擊力。	攻擊力增加１８
鋼斧	純鋼製的斧頭，外形與鐵斧無太大不同，由於重量不輕，普通人無法靈活的使用。	攻擊力增加２３
魔法杖	爲一般法師所使用之杖，能將法師下的法術充份反射出去，打擊敵人。	攻擊力增加１８
智者杖	威力較魔法杖强，能將法師的法術加强之後才反射出去。	攻擊力增加２５

九、防具

所謂的防具，指的是裝備在人身上，可以防護身體各處的裝備。這些裝備，因材質的不同而有著强弱不一的防護能力。基本上，較好的裝備其製作所用的材質較高級，因此重量也較重，但偶爾也會有例外，因爲在製作完成之後，再由魔法師利用魔法加强硬度，減輕重量，所以能發揮較高的效能。以下是遊戲中部份裝備的說明，包括武器名稱、簡介及效用，請玩者在選購或尋找時要留心。

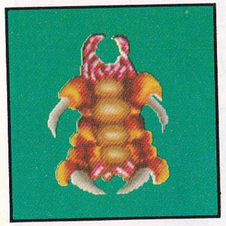
武器名稱	簡介	效用
布衣	穿著布衣可說只是爲了遮掩身體，並沒有什麼防護效用。	防禦力增加 3
銅甲	甲冑是最具防護能力的裝備，但並不適用於體型過於瘦小者。而銅甲是甲冑中防禦力最低者。	防禦力增加 6
鐵護胸	護胸的防護能力較甲冑爲低，但卻比甲冑輕盈許多，因此十分適合體形較小者裝備。	防禦力增加 7
魔法之袍	魔法師專用的防具，防禦力不高。	防禦力增加 11
皮帽	獸皮所製成的帽子，一般人也常戴。	防禦力增加 2
鐵盔	頭部是人體最重要的部位，因此頭盔的重要性可想而知，鐵盔是最基本且最有效果的頭部保護裝備。	防禦力增加 5
頭巾	包裹著頭部，只能防止輕微抓傷之類的攻擊。	防禦力增加 2
日輪頭帶	頭帶是一種保護額頭的裝備，不像頭巾只能用布質品製成，因而比頭巾更具有防護效果。	防禦力增加 4

魔法師帽	只有魔法師才會裝備，戴上法師帽的魔法師似乎才眞的有魔法師氣質。	防禦力增加 5
木盾	通常防具都是包裹著身體或頭部，而盾卻可靈活地任意操控，因此能增加不少的防禦力。	防禦力增加 2
鐵盾	比起木盾，鐵盾的重量便沉重了許多，相對亦更爲耐用。	防禦力增加 4
鋼盾	整體爲純鋼打造，不像鐵盾和木盾一樣易受損壞。	防禦力增加 7
護腕	戰鬥時如果手部受到傷害，則會對攻擊力與靈活度造成相當的影響，故保護手部是致勝極重要的一環。	防禦力增加 3
鐵護腕	鐵護腕和手套相同，只是保護的範圍更大，防禦力也更强。	防禦力增加 5
皮靴	靴子除了保護脚部外，最主要的便是利於行動，並且能增强反應力。	反應力增加 2
風之鞋	因裝備後行動如同疾風般迅速敏捷而得名，所以能力較高的人比較會選擇它。	反應力增加 5

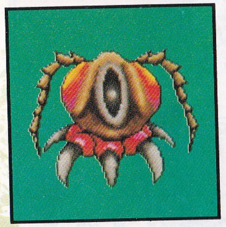
以上所介紹的只是一小部份的武器與防具。在遊戲中尙有許多的裝備，請玩家自行探尋。其中斧、鎧甲、盔、盾只有亞特南斯才能裝備；而護胸、頭巾、頭帶只有萊德才能裝備；至於劍，則亞特南斯和萊德兩人皆能裝備。另外，杖、袍及法師帽就只有蒂莉亞才能裝備。而護腕萊德和蒂莉亞皆能裝備。玩家在購買裝備時需多加注意商店老闆的意見，如果該角色不能使用時就不要勉强購買。

十、敵人

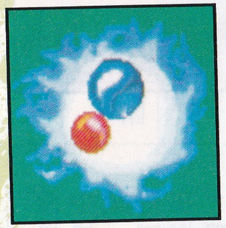
黑暗大陸升起後，世界上遍佈了許多會吃人的魔獸。這些魔獸們，長相不一，習性不一，就連吃的東西都不太一樣，不過牠們卻有一樣是相同的，就是當看見冒險隊伍時，會主動展開攻擊。以下是部份敵人的說明：



怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
爪怪	怪物	20	0	12	66	10
簡介	在第一章草原上出現的低級怪物，能力甚低。					



怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
土爪	土	25	0	13	45	12
簡介	由地上冒出來的怪物，會吐出長條狀的舌頭攻擊。					

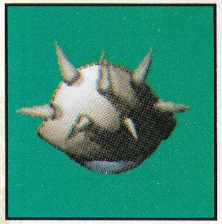


怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
阿米巴	怪物	18	0	11	05	07
簡介	一種飄浮在空中的單細胞生物，外形可自由變化。					

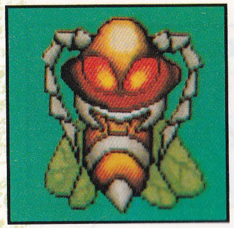
怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
史庫爾	土	30	0	21	15	09
簡介	身體有著如爛泥一般的保護色，使人一個不留意，再給予襲擊，通常在森林裡出現。					

怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
比多拉	土	35	0	22	13	07
簡介	全身包著鐵灰色的堅硬外殼，利用爪子和利齒攻擊敵人，但對法術的抵抗力較差。					

怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
賽羅	怪物	35	0	21	13	10
簡介	拿著狼牙棒的矮人怪物，全身長著綠色長毛，會在森林中出沒。					

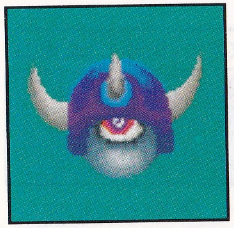


怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
雷克	怪物	43	0	25	20	12
簡介	體積較小，具有貝殼般的外表，攻擊時，會張開可怕的大口，頂著身上的刺，向敵人衝去。					

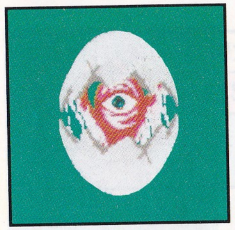


怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
蜂蟻	怪物	30	0	18	10	09
簡介	長相似蜂，但事實上是種蟻類，會由腹部伸出脚來，攻擊敵人。					

怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
多姆	怪物	48	0	19	20	12
簡介	滿身黏液，飄浮在空中的怪物，受到太大的傷害時，便會逃走。是個相當膽小的敵人，會在迪克亞王城附近出現。					

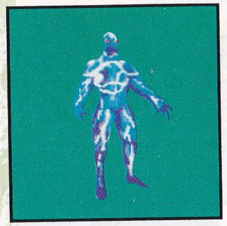


怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
羅克	怪物	49	0	18	18	11
簡介	呈圓球體，背後有個如盔帽狀的甲殼和三支觭角，會將眼球突出，作爲攻擊。					



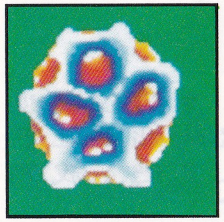
怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
魔卵	怪物	50	0	23	23	12
簡介	名雖爲魔卵，但卻並非何種怪物所產的卵，只是外形有如破裂的巨卵，而卵中有隻獨眼怪物，攻擊時會從蛋中衝出，威力甚高。					

怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
卡米巴	怪物	42	0	26	19	11
簡介	和阿米巴同爲單細胞生物，亦能飄浮在空中並隨意變形。					

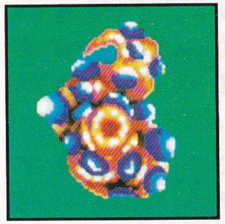


怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
瓦特曼	雷	56	0	32	25	18
簡介	外形酷似人類，但身體周圍散發著電光，爲少見的雷系怪物。					

怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
食人花	冰	57	0	30	24	16
簡介	鮮紅色的肉食性植物，會散發出一種特別的花香，引誘動物或人類接近。					



怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
亞米巴	怪物	50	0	27	22	19
簡介	和卡米巴十分相似，只是較爲嬌小，是阿米巴種的單細胞生物。					



怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
魔葵	怪物	55	0	26	26	16
簡介	在空中游動著，類似海葵的怪物，前端的觸鬚含有毒素，如遭受牠的攻擊，有可能因而中毒。					

怪物名稱	屬性	體力	法力	攻擊力	防禦力	反應力
狂戰士	怪物	54	0	30	24	18
簡介	身材短小，如人類般的外表，手持大刀，是比較有智慧的人種怪物。					

十一、後 記

在經過了無數挑燈夜戰的努力後，身為程式設計的我，勉强睜開雙眼，看見一個個累的躺在地下、或趴在桌上的美工、編劇、及測試人員們。我們知道：『失落的封印』，終於順利完成了！

一般的人，是很難了解到一個遊戲的製作過程是如何的艱辛，而這也是我們所引以為傲的。唯有無數的辛苦及努力，才能夠將更好的遊戲呈現給所有的玩家。

也許，『失落的封印』對各位玩家來說，並不是一個非常成熟的遊戲，但是您的批評和建議，將是推動我們進步的原動力，和我們所要努力的目標。

『也許我們不是最好的，但我們將會是最努力的！』

DOMO小組　T.M.H.

十二、工作人員

監　　製：李永進

美術總監：林信源

企劃編劇：葉正輝，李佳澤

文字編輯：姜崇熙

美術編輯：蕭建宏

造型設計：林大甲

地圖編排：林俊榕

音樂制作：杜迺迪

封面插圖：林大甲

怪物設計：張孝儀

海報繪製：郭炳宏

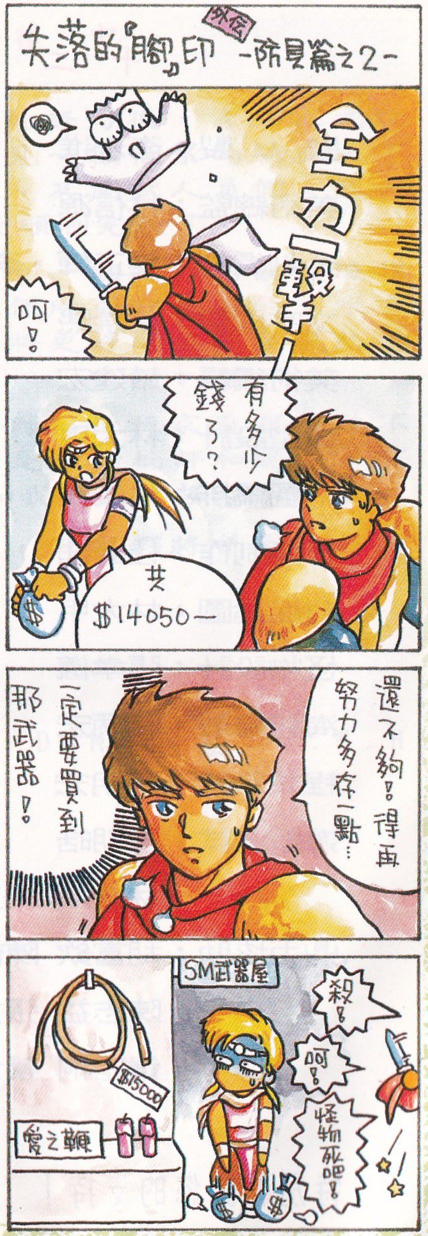
程式設計：蔡明宏

遊戲測試：梅期皓
林佳鴻 楊正寧

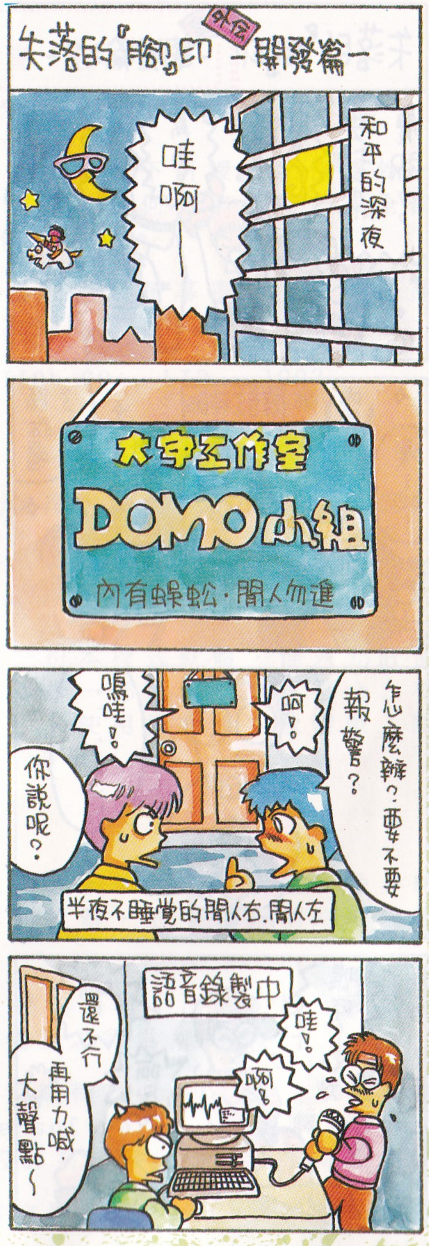
鼎力協助：胡富欽 陳鶴文 陳彥志
陳志益 張文忠 洪一鳴
鍾語桐 蔡大勝 林克敏

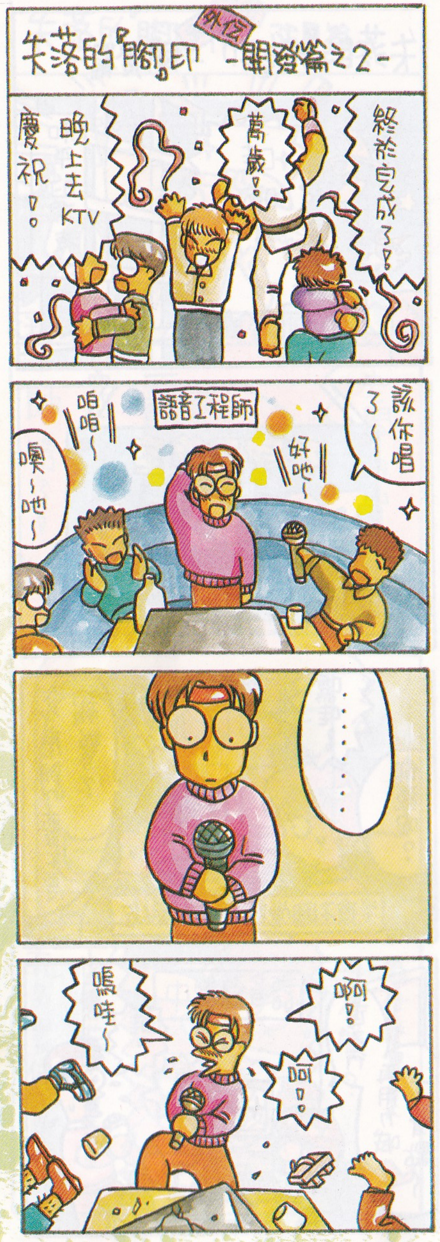
特別感謝您的支持！

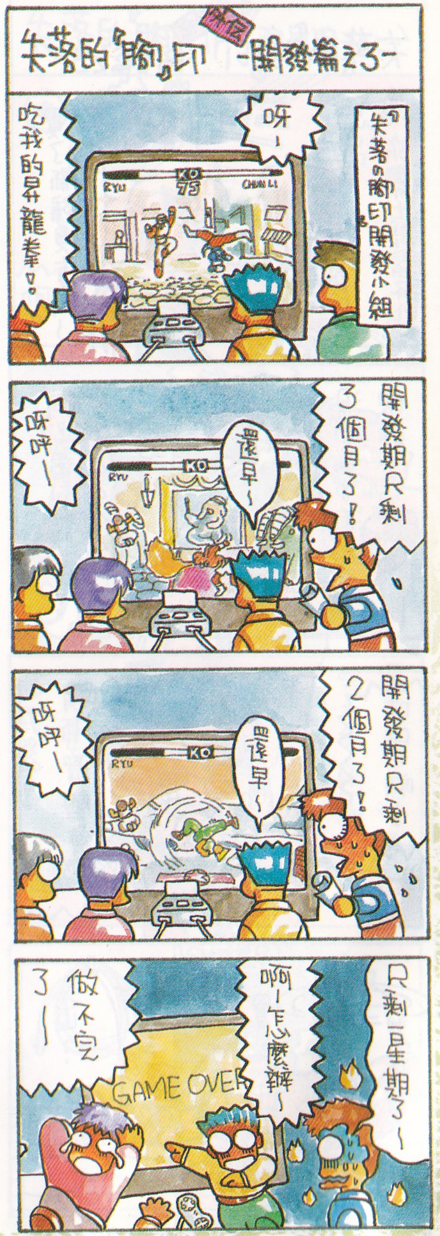
失落的『腳』印 外传 -防具篇-
閃—
好棒的防具!!
$30000
黃金鎧甲
老闆,我買了!!
穿上它,一定帥透了!!
之後……
……!!
MONITOR
為什麼還是沒有變?
少嚕嗦!!重畫
有多累你知道嗎?


失落的『腳』印 外传 -防具篇之2-
全力一擊
啊!
有多少錢了?
共 $14050—
還不夠!!得再努力多存一點…
一定要買到那武器!
SM武器屋
殺!!
啊!
怪物死吧!!
$15000
愛之鞭

失落的『腳』印 外传 -防具篇之3-
謝謝光臨~
買了新防具真好~
嗯,防禦力提昇不少~
啊!遇到敵人了!!
沒關係!有新防具保護!
啊—怎麼會……
哇哈—啊—
國王の新衣
這……


失落的『腳』印 外传 -開發篇-
和平的深夜
哇啊——
大宇工作室
DOMO小組
內有蜈蚣·閒人勿進
怎麼辦?要不要報警?
嗚哇!!
啊!!
你說呢?
半夜不睡覺的閒人右,閒人左
語音錄製中
還不行 再用力喊大聲點~
哇!!
啊!!





版 權 宣 告

本軟體及說明書均受著作權法所保護，除以下所授權之條款外，非經本公司書面同意，不得以任何方式、任何文字作局部或全部之翻印、彷製或轉載與修改，違者依法追究。

本軟體及包裝上所引用之品牌、產品名稱及螢幕畫面，有關之商標及著作權皆屬各該公司所有，在此引用僅作爲參考。

(C) COPYRIGHT SOFTSTAR INFORMATION CO., LTD. 1993

◎授權項目◎

A．本公司授權台端於單一電腦上使用本軟體，且不得拷貝到其他電腦上，惟如合法持有者除所使用之固定電腦外，另有一部自用之可攜式電腦，則本公司允許同時於家中電腦及可攜式之電腦中各有一份本程式軟體。

B．爲儲存及備份之目的，可複製一份本程式軟體，惟只允許使用原版磁片或所複製之該份磁片於一部電腦上（但符合A項所指之可攜式電腦之條件除外），使用係指將本軟體載入隨機處理記憶體、硬碟或其他儲存裝置。

◎禁止項目◎

A．禁止將此套軟體使用於網路上，或多使用者的環境。除非經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各網路終端機授權使用合約書。

B．非先經本公司之同意與授權，禁止出租、出借、散布及公開展示，或其他足以侵害本公司權益之行爲。

C．禁止對本程式進行任何更改、反編輯(decompile)、軟體轉換工程(reverse-engineer the software)、反組譯(disassemble)或任何更改原始程式設計系統上的鎖定與解除鎖定。

D．禁止遮掉、移開或去除本軟體之版權所有與註冊商標圖型或文字說明。

SOFTSTAR

售後服務

(1)詢問問題

來信到大宇詢問問題時，除姓名地址等資料外，請務必附上你的電話號碼及適當之聯絡時間，以便必要時可以用最快速的方式跟你聯絡並為你服務。

本公司自82年 3月起增設售後服務專線，將為您服務，如遊戲中有不清楚的問題，即可撥售後服務專線 (02)559-2070 我們將為您服務。

(2)磁片維修

本軟體只要是非磁片本身之毀損而無法讀取者，皆可親自來或寄回大宇重新拷貝；又若磁片本身毀損者，亦可將原磁片附50元工本費（每片）寄回本公司，我們會重製一原版磁片寄回。磁片請以厚紙板或磁片整理盒包裝好，註名姓名地址電話並附回郵60元，以掛號方式寄至本公司，否則恕不受理，謝謝！

(3)索取資料

只要將包裝內的意見調查回函填好，不須貼郵票寄回大宇資訊，經建檔後你將不定期收到我們的最新資訊。

(4)BBS 服務

大宇亦提供BBS站對玩家做最快速之服務，除意見交流外更是一個探討GAME寫作之技術交流站，同時也提供本公司之遊戲DEMO及更新檔案之管道，本站電話如下：

第一、二線 556-2711 14400 V.42B 兩線自動跳號

第 三 線 559-6263 14400 V.42B

第 四 線 559-6264 14400 V.42B VIP及網路專用線

第 五 線 559-6265 14400 V.42B 大宇及信管人員專用

大宇資訊產品目錄

編號	品名	產品簡述	顯示幕	支援音效	價格
G0005	七笑拳	由七笑拳漫畫改編，共分決鬥篇及特別篇兩篇	EGA MGA		480
G0008	歡樂接龍	以日本、香港等地為背景之13張麻將為藍本	EGA MGA		250
G0011	美少女撲克	無聊的時候，你做何消遣呢?就讓美少女陪你玩說梭哈	EGA MGA		250
G0012	拂曉攻擊	二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧	VGA EGA MGA		300
G0013	RS－2	橫捲軸射擊遊戲，關關精彩，超大對手打得過癮	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0014	賭神	遊戲共分休閒、RPG、及對戰三種模式歡迎你來挑戰	EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0016	倉庫世家	益智遊戲，適合全家大小一起動動腦，看看誰聰明	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0017	歡樂麻將	彩色版13張麻將，遊戲中多位對手與你較量牌技	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	380
G0018	軒轅劍	中國RPG史上第一首創動畫結合BGM的鉅作	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	350
G0020	決戰16張麻將	正統16張台灣麻將，四人對陣的臨場感包你滿意	VGA EGA MGA		350
G0021	拱豬	拱豬島上四隻豬妖身懷絕技，歡迎較量牌技	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0022	最後武力	以太空為背景的艦隊模擬遊戲，趕快加入吧	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	330
G0023	破壞神傳說	創新3D立體RPG，喜歡RPG的你千萬不可錯過	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0024	電腦魔域	迷宮式的IC世界，藏著許多難解的密秘，等著你來解謎	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0025	雷射坦克	256色射擊遊戲，靈活度佳，想成為射擊高手嗎?歡迎挑戰	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0026	春秋爭霸傳	24項指令50種動作，500個人物的戰略模擬遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0027	羅宋學園	羅宋13張，遊戲共分學園、對戰、及教學三種模式	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	360
G0028	激鬥戰士	精心設計之八大角色的動作型遊戲，媲美街頭快打	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0029	戰國策	遊戲分平面及3D作戰系統，指令採條例式視窗系統	EGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0030	魔異入侵	內容橫跨神魔人三界之冒險遊戲，共三章節	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0031	爆笑出擊	詼諧有趣的射擊遊戲，採大量之劇情動畫設計	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0032	魔神戰記	一段為了尋找親人而演變成人魔大戰的故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0033	縱橫七海	為尋找失落的黃金寶藏而航向七海的冒險故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0034	大富翁2	以台灣、香港、大富翁城為背景可多人共玩	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0035	世界橋牌	遊戲分錦標賽兩種模式中文顯示可輕鬆上手	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0036	天使帝國	21項兵種及精彩戰鬥的畫面供玩家許多選擇	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0037	橋克俱樂部	緊張刺激，詼諧逗趣的超級益智遊戲讓你耳目一新。	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0038	失落的封印	共有六大系魔法及六大種族的怪物，給喜歡冒險的你！	VGA	AD-LIB 聲霸卡	480
U0003	電腦鐵嘴	斷驗妻財子祿及用「數」來論斷人生(須配合倚天16x15字型)	MGA		480
U0006	抓圖獵人	玩家及程式設計師的好幫手，幾乎螢幕看得到的都可抓			240
U0007	撲克占卜	第一套中文的紙牌占卜，想算算你的運氣你的愛情嗎?	VGA EGA		270
U0008	印刷便利屋24H	個人文具印表程式之最佳選擇，並可支援多種印表機	VGA EGA MGA		390
U0009	紫微斷訣	第一套使用者可以將自己定義編輯之算命軟體。	VGA EGA MGA		450
U0010	中英文快打	首套將中英文打字練習及遊戲整合為一的CAI軟體	VGA		420
U0011	氏名道	依姓名筆劃，推算五行屬性判斷吉凶之姓名學軟體。	VGA EGA MGA		390
F0001	孔明占星斗數	人生無常，禍福難料，太極門五術系列。	VGA EGA MGA		540
F0002	飛蝠密術論命	全部以白話文解說，內容詳細精闢，幫你掌握先機。	VGA EGA MGA		540
TY003	大宇多功能搖桿卡	數位式設計，模擬鍵盤、滑鼠、搖桿玩GAME穩定性極高			1500

魔道子 Devil's Advocate

強檔新片・近期發售

龍虎天師力闖冥府七淵陣！

一場攸關大漢國祚的魔道鬪法!!

一代道祖張陵V.S.一代魔將竇憲！

古代東方的動作冒險

背景古色古香　縱橫向捲軸畫面

多種魔法變幻動作

流暢的3D超寫實動畫

§三種競賽模式§

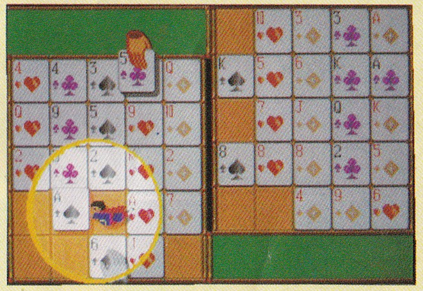
積分挑戰賽、世界錦標賽、雙人對抗賽三種模式任您闖關，有膽子放馬過來吧！

§競爭對手環伺§

世界各國的頂尖高手等著你來向他們挑戰，不過你得先拿到國家代表權才行喔！

§特殊加分牌型§

竟然讓我排到五組福祿，哇！五福臨門耶！讓我再加一萬分。



§鬼祟的小飛賊§

等等！等等！別把我的牌拿走，好不容易才排出一組同花順來，氣死我了，快還給我！

§梭哈智慧拼盤§

嘩！大考驗！２５張牌要如何排出１２組交叉縱橫的各式牌型來呢？

§美女輕解羅衫§

噓．．．．不要告訴別人喔！

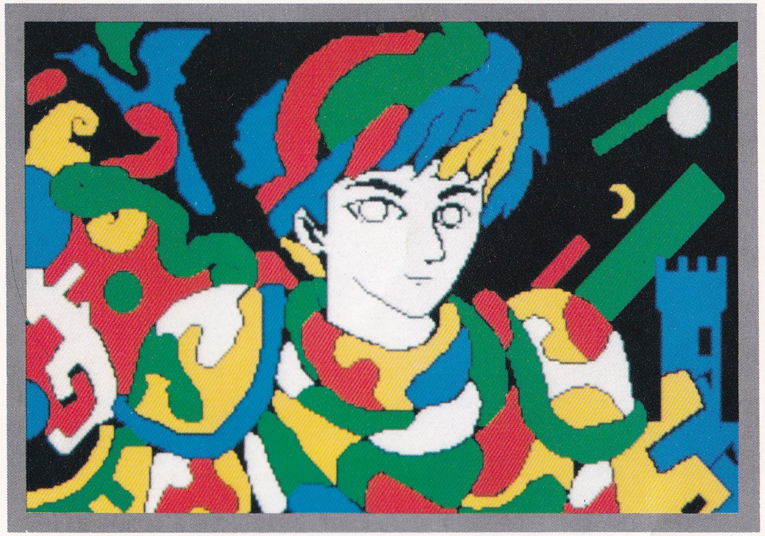
§賭聖神秘寶物§

話說古今中外最神秘的寶物那就是「智慧的錦囊」了，有了它你就可以輕鬆地排好任何複雜又畸形的牌了。

即將發售

直逼大型電玩水準的
PC射擊遊戲
身歷其境的逼眞音效!!
超視覺感的震憾畫面!!

遊戲特色：

★隨著劇情而變化奇幻的外太空景色
★精心設計變化多端的敵人角色，各式各樣的戰艦、巨型異形生物等等………
★各種變化速度的平滑縱向捲軸
★遊戲畫面細緻流暢，充份享受射擊快感
★VGA 256，支援AD-LIB、聲霸卡

密　碼　圖